



“Educamos para la libertad”

NIVELACIÓN 2025

GRADO - CURSO:	UNDECIMO
ASIGNATURA:	PROGRAMACION DE SOFTWARE
NOMBRE DEL DOCENTE:	JUAN MANUEL CABEZAS

PLANEACIÓN GENERAL DE LA NIVELACIÓN

PROPÓSITO GENERAL

Comprensión de Conceptos Fundamentales de desarrollo de software

PROPÓSITOS ESPECÍFICOS

APRENDER A SER	Se esfuerza por mejorar continuamente sus habilidades de programación y desarrollo de software.
APRENDER A CONOCER	Comprender e interpretar que es la seguridad y validación de datos en un sistema de información.
APRENDER A HACER	Aplicar todas las validaciones necesarias al sistema de información por medio del lenguaje JAVA SCRIPT Y PHP. Construir Manual de uso del software y hacer las pruebas de software oportunas

EVALUACIÓN

ACTIVIDAD	CRITERIOS DE EVALUACIÓN	METODOLOGÍA	RECURSOS
Actividad 1	Desarrollo guía de aprendizaje N°6 (LOGICA DE PROGRAMACION)	Sitio web Sites.google.com/view/Software-jose-marti Desarrollo de las guías de aprendizaje Desarrollo de software en lenguajes de programación web HTML, CSS, PHP BOOTSTRAP SQL BASES DE DATOS	Ambiente de aprendizaje virtual, Internet, PC Editores de código Visual studio code, SGBD XAMPP
Actividad 2	Desarrollo guía de aprendizaje N°7 Y 8 (MANUAL DE USUARIO Y PRUEBAS DE SOFTWARE)	Sitio web Sites.google.com/view/Software-jose-marti Desarrollo de las guías de aprendizaje	Ambiente de aprendizaje virtual, Internet, PC Editores de código Visual studio code, SGBD XAMPP



“Educamos para la libertad”

		Desarrollo de software en lenguajes de programación web HTML, CSS, PHP BOOTSTRAP SQL BASES DE DATOS	
--	--	--	--

FLUJO DE ACTIVIDADES

Actividad 1:

La siguiente Bitácora tiene como finalidad, realizar seguimiento al proyecto de Formación de los Aprendices, verificando la aplicación de sus competencias a través de proyectos formativos, a su vez se presentan de manera detallada los CRITERIOS DE EVALUACIÓN a tener en cuenta y que se deben cumplir en el desarrollo del proceso de ejecución del Proyecto para la fase de Ejecución:

DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD	FECHA DE INICIO	FECHA DE FIN	EVIDENCIA DE CUMPLIMIENTO (Indique si corresponde a un documento, proceso, producto, entregable u otro)	OBSERVACIONES, INASISTENCIAS, DIFICULTADES PRESENTADAS
Los aprendices desarrollan y socializan la interfaz gráfica del proyecto usando HTML5, CSS3 y/o Bootstrap, completamente terminada	1/7/2025	30/11/2025	PRODUCTO	
Los aprendices crean una consulta multitable (Join), una vista y un procedimiento almacenado, basados en los requerimientos funcionales de su proyecto.	1/7/2025	30/11/2025	PROCESO	
Los aprendices aplican la validación de datos para uno de los módulos(formularios) del proyecto HTML5, JS o PYTHON	1/7/2025	30/11/2025	PRODUCTO	
Los aprendices explican la conexión a base de datos implementada en una clase empleado los conceptos de la POO.	1/7/2025	30/11/2025	CONOCIMIENTO	
Los aprendices ejecutan el Login para corroborar la validación del ingreso al sistema (con conexión a base de datos).	1/7/2025	30/11/2025	PRODUCTO	



“Educamos para la libertad”

El sistema de información cumple con los requisitos funcionales (objetivo), propuestos en el proyecto evaluado, es intuitivo, posee simpleza, claridad y rapidez.	1/7/2025	30/11/2025	PRODUCTO	
Se evidencia el conocimiento y la aplicación de la Matriz CRUD 100%	1/7/2025	30/11/2025	PRODUCTO	
El sistema de información genera al menos un informe/reporte requerido según el proyecto a evaluar.	1/7/2025	30/11/2025	PRODUCTO	
Los aprendices presentan y socializan el manual de usuario del proyecto desarrollado.	1/7/2025	30/11/2025	PRODUCTO	
Los aprendices asisten puntuales a la respectiva sustentación y la presentación personal es pertinente para el proceso.	1/7/2025	30/11/2025	PROCESO	
Los aprendices participan en forma activa y propositiva en el equipo de trabajo asumiendo los roles, de acuerdo con sus fortalezas.	1/7/2025	30/11/2025	PROCESO	
Los aprendices utilizan una comunicación y expresión corporal apropiada.	1/7/2025	30/11/2025	PROCESO	